

# MOSAICI - creare un disegno e classificarlo

*extra*

Questa attività richiede l'uso del DVD “*Simetria*” che trovate installato sui pc a disposizione nella stanza, ed è divisa in due momenti.

## Passo I

Utilizzate l'animazione “*Generatore di mosaici*” che trovate nel DVD fra le animazioni di “*Software interattivo*” e con questa animazione create tre disegni che dovete poi salvare sul desktop del pc. Vi suggeriamo di fare qualche tentativo prima di salvare i disegni e di lasciare soltanto i tre che ritenete più belli o che pensate possano dare più difficoltà ai vostri compagni nella fase successiva (vedi passo II).

Tenete qui traccia non solo del nome del file con cui li avete salvati sul desktop, ma anche del tipo di simmetria della figura.

Ciò significa che, quando avete scelto quale schema usare dovete cercare il simbolo corrispondente nella scheda che avete a disposizione e registrarlo qui di seguito:

	Nome del file	Simbolo
Primo disegno	.....	.....
Secondo disegno	.....	.....
Terzo disegno	.....	.....

## Passo II

In questa seconda attività (dopo esservi cambiati di posto) dovete usare i disegni creati dai vostri compagni (che a loro volta useranno i vostri) e dovete cercare di determinare il loro tipo di simmetria, ossia lo schema da cui sono partiti per crearlo (schema che, come avete fatto anche voi, avranno codificato con il simbolo corrispondente).

Per fare questo, potete utilizzare l'animazione “*Classificazione di fregi e mosaici*” con la quale, all'inizio, dovete caricare, una per volta, le tre immagini che i vostri compagni avranno lasciato sul desktop. Procedete seguendo le istruzioni dell'animazione e registrate il primo dei tre simboli che compare in alto alla fine.

Nome del file	Simbolo
.....	.....
.....	.....
.....	.....

Naturalmente dovete poi confrontarvi con l'altro gruppo per controllare quante fra le vostre risposte (e quante fra quelle dei vostri compagni) sono corrette.